**Comandos para trabajo remoto con GIT**

**git clone url\_del\_servidor\_remoto:** Nos permite descargar los archivos de la última versión de la rama principal y todo el historial de cambios en la carpeta .git.

git push: Luego de hacer git add y git commit debemos ejecutar este comando para mandar los cambios al servidor remoto.

git fetch: Lo usamos para traer actualizaciones del servidor remoto y guardarlas en nuestro repositorio local (en caso de que hayan, por supuesto).

git merge: También usamos el comando git merge con servidores remotos. Lo necesitamos para combinar los últimos cambios del servidor remoto y nuestro directorio de trabajo.

git pull: Básicamente, git fetch y git merge al mismo tiempo.

Adicionalmente, tenemos otros comandos que nos sirven para trabajar en proyectos muy grandes:

git log --oneline:Te muestra el id commit y el título del commit.

git log --decorate: Te muestra donde se encuentra el head point en el log.

git log --stat: Explica el número de líneas que se cambiaron brevemente.

git log -p: Explica el número de líneas que se cambiaron y te muestra que se cambió en el contenido.

git shortlog: Indica que commits ha realizado un usuario, mostrando el usuario y el título de sus commits.

git log --graph --oneline --decorate y

git log --pretty=format:"%cn hizo un commit %h el dia %cd": Muestra mensajes personalizados de los commits.

git log -3: Limitamos el número de commits.

git log --after=“2018-1-2”

git log --after=“today” y

git log --after=“2018-1-2” --before=“today”: Commits para localizar por fechas.

git log --author=“Name Author”: Commits hechos por autor que cumplan exactamente con el nombre.

git log --grep=“INVIE”: Busca los commits que cumplan tal cual está escrito entre las comillas.

git log --grep=“INVIE” –i: Busca los commits que cumplan sin importar mayúsculas o minúsculas.

git log – index.html: Busca los commits en un archivo en específico.

git log -S “Por contenido”: Buscar los commits con el contenido dentro del archivo.

git log > log.txt: guardar los logs en un archivo txt